

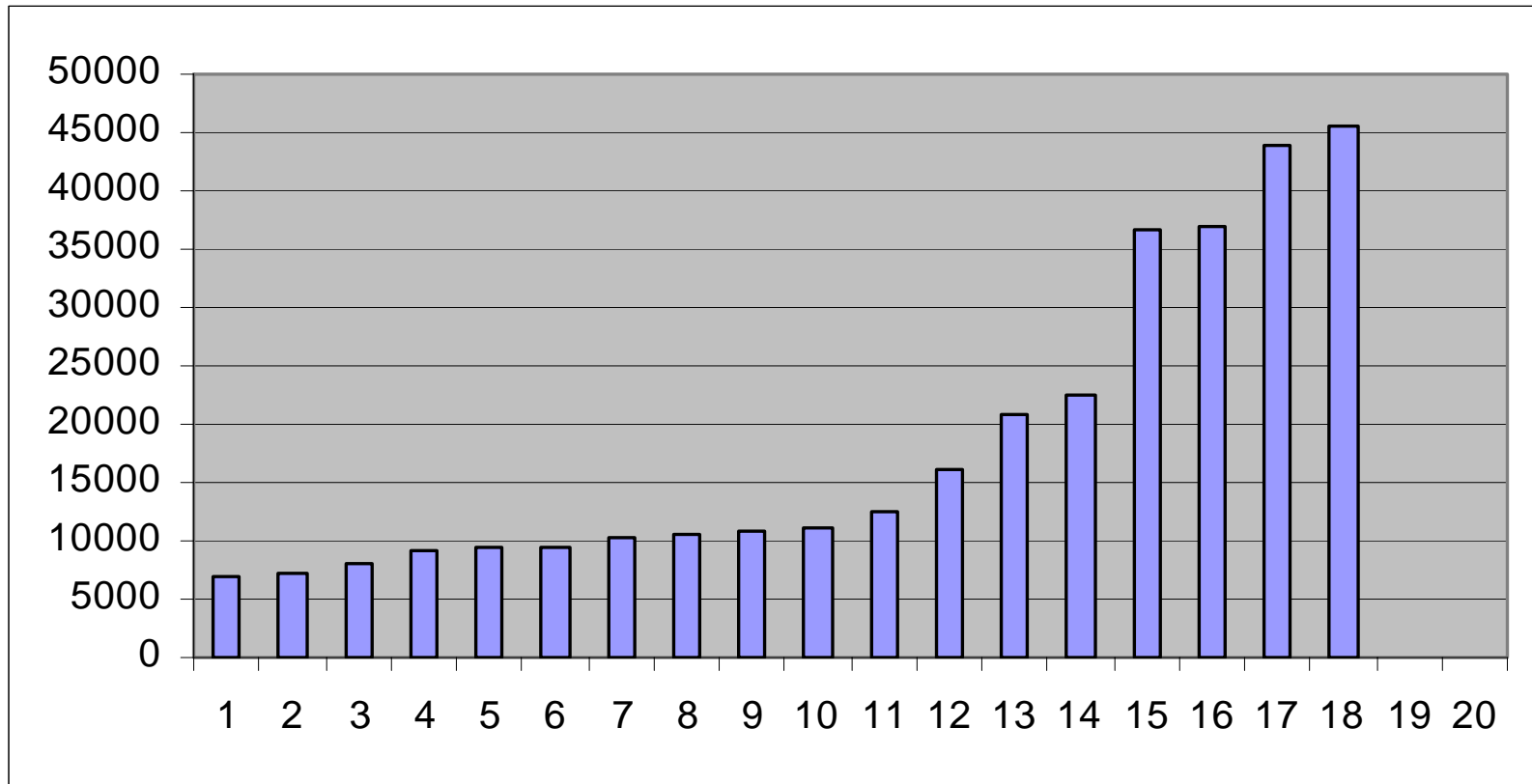
# Rückblick behandelte Themen

- ~~Grundlagen, Definitionen, Referenzmodell~~
- ~~Rechner zu Rechner Kommunikation~~
- Vermittlung und Routing
- (TCP/IP und) Anwendungen
- Sockets (~~C und Java~~)
- XML, Java, PHP, Perl
- Webservices
- ATM
- Automaten
- NICHT klausurrelevant: RPC, Sicherheit

# Lernziele

- Einblick Routing
- XML Grundlagen verstehen und Anwendungsmöglichkeiten sehen
- Programmiererfahrungen mit Netzwerkanwendungen
- Wie kommen Standards zustande?

# Netzwerkplan



# Übungen

- Testatabgabe schleppend
- Bedarf Übung „Ethereal“???

# Klausur Formales

- Erlaubt:
  - Alles gedruckte, Taschenrechner
- Aufgaben:
  - Ähnliche Aufgabentypen wie alte Klausuren
- Noten:
  - Noten mit Matrikel im Internet, Info über ISI

# Klausur Inhalte

- XML, CSS, DTD, DOM
- Java und Netzwerkanwendungen
- Routing
- Wissensfragen

# Klausur-Tipps 1

- Aufgaben lesen
- Zwischenschritte dokumentieren
- Passend antworten

Beispiel: *Was bedeutet final bei Methoden?*

- Richtig: *final Methoden können nicht überlagert werden*
- Falsch: *final Klassen können nicht abgeleitet, Methoden nicht überlagert, Variablen nicht verändert werden*

# Klausur-Tipps 2

- Nicht an einer Aufgabe festbeißen
- Vorbereitete Blätter (Name, Matrikel) mitbringen



# Feedback

- Inhalte
  - Zuviel
  - Zuwenig
  - Fehlt
- Übungen
  - Projekte